

**OBWIESZCZENIE - ZAWIADOMIENIE
WÓJTA GMINY DĘBNICA KASZUBSKA
o wszczęciu postępowania administracyjnego w sprawie
ustalenia lokalizacji inwestycji celu publicznego**

Stosownie do art. 49, art. 61 § 4 oraz art. 10 § 1 ustawy z dnia 14 czerwca 1960 r. Kodeks postępowania administracyjnego (Dz. U. z 2025 r. poz. 1691) zwanym dalej Kpa, w związku z art. 53 ust. 1 ustawy z dnia 27 marca 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym (Dz. U. z 2026 r. poz. 538),

zawiadamia się,

że w dniu 27 kwietnia 2026 r. na wniosek:

Gminy Dębica Kaszubska,

zostało wszczęte:

postępowanie administracyjne w sprawie ustalenia lokalizacji inwestycji celu publicznego dla inwestycji polegającej na budowie boiska trawiastego oraz elementów małej architektury w obrębie ewidencyjnym Brzeziniac gmina Dębica Kaszubska (działki nr 32/58 i 32/59).

Działki objęte postępowaniem:

- ob. Brzeziniac działki nr: 32/58 i 32/59.

W związku z powyższym, informuję o uprawnieniach stron postępowania do czynnego udziału w każdym jego stadium, co wynika z art. 10 § 1 Kpa.

/-/ Wójt Gminy
Iwona Warkocka

Administratorem danych osobowych jest Wójt Gminy Dębica Kaszubska z siedzibą Urząd Gminy ul. ks. Antoniego Kani 16A, 76-248 Dębica Kaszubska, tel. 690 820 341, e-mail: informacja@debnicakaszubska.eu
Dane będą przetwarzane w celu przeprowadzenia procedury administracyjnej związanej z wydaniem decyzji o lokalizacji inwestycji celu publicznego na podstawie ustawy z dnia 27 maja 2003 r. o planowaniu i zagospodarowaniu przestrzennym.

Niniejsza informacja zostaje podana do wiadomości poprzez:

- zamieszczenie na stronie Biuletynu Informacji Publicznej Urzędu Gminy Dębica Kaszubska:

<http://ug.debnicakaszubska.ibip.pl/public/?id=254194>

- wywieszenie na tablicy ogłoszeń w siedzibie Urzędu Gminy Dębica Kaszubska, przy ul. ks. Antoniego Kani 16a;

- wywieszenie na tablicy ogłoszeń sołectwa: Brzeziniac-Borzęcinko,

Wyk.: w 3 egz.:

Sporządził: Danuta Matyszewska
tel. 690 820 313, e-mail: d.matyszewska@debnicakaszubska.eu

Wywieszono:

Zdjeto: